

דף תרגול: מִשְׂחָקִי - הפכים, חיות וקולות ומשחקי זיכרון

מהדורה למורה עולים חדשים

מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- לזהות ולהשלים זוגות מילים הפוכות
- לקשר בין חיות לקולות שהן משמיעות
- להבין איך משחקים במשחקי זיכרון, התאמה, חידון ומילה מבולבלת

גרסת עולים חדשים – מילון מילים בראש הדף, משפטים קצרים ושפה פשוטה. אפשר לאפשר מילון אישי ועבודה בזוגות.

חלק א' – הפכים - בחירה מרובה

1. ב – קטן
2. א – קר
3. א – לאט
4. ב – סגור
5. א – שמח

חלק ב' – חיות וקולות - נכון או לא נכון

1. נכון – זה הקול הידוע של כלב
2. לא נכון – פרה היא זו שמשמיעה 'געה', חתול מיילל
3. נכון – ציוץ הוא הקול הטבעי של ציפורים
4. לא נכון – אריה שואג, לא מצייץ
5. נכון – זה הקול המוכר של ברווז

חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

1. לילה
2. מלא
3. נובח
4. מיילל
5. קלפים

חלק ד' – התאמה - חיה לקול

1. 1 – ה (נובח)
2. 2 – א (מיילל)
3. 3 – ב (געה)
4. 4 – ג (מצייצת)
5. 5 – ד (שואג)

חלק ה' – סדר הפעולות במשחק הזיכרון

1. בוחרים מאגר מילים כמו הפכים או חיות וקולות
2. בוחרים את משחק הזיכרון
3. הופכים קלף ראשון ורואים מה כתוב עליו
4. הופכים קלף שני ובודקים אם הוא מתאים
5. אם הקלפים זוג מתאים - הם נשארים גלויים
6. ממשיכים עד שכל הזוגות נמצאים

חלק ו' – כתבו בעצמכם

1. למשל: ארוך-קצר, רטוב-יבש, חזק-חלש
2. למשל: סוס צוהל, תרנגול קורא קוקוריקו

כרטיס יציאה – מה לחפש

- קטן
- כלב
- בודקים אם הם זוג מתאים, ואם לא - הופכים אותם בחזרה

טיפים להפעלה:

- אפשר לשחק בפועל באחד המשחקים לפני מילוי הדף כדי להמחיש את המושגים
- מומלץ לחלק לזוגות בחלק ההתאמה והסדר כדי לעודד שיח בין תלמידים
- בחלק הפתוח אפשר לאסוף תשובות ולדון בכיתה באיזה משחק הכי אהוב ולמה



דף תרגול: מִשְׂחָקִי - הפכים, חיות וקולות ומשחקי זיכרון

דף התלמיד/ה עולים חדשים

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

בדף הזה נלמד מילים הפוכות, קולות של חיות, ואיך משחקים במשחקים שונים.

📖 מילון קטן:

הפכים	שתי מילים עם משמעות הפוכה, כמו גדול וקטן
חיות וקולות	איזו חיה משמיעה איזה קול
זיכרון	משחק שבו הופכים קלפים ומחפשים זוג
התאמה	משחק שבו מחברים בין שני דברים שמתאימים
חידון	משחק של שאלות ותשובות
מילה מבולבלת	מילה שהאותיות שלה מעורבבות וצריך לסדר אותן
זוג	שני דברים שקשורים זה לזה
מאגר מילים	רשימת מילים שמשתמשים בה במשחק

1 חלק א' – הפכים - בחירה מרובה

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מה הפוך מ'גדול'?

א) ארוך ב) קטן ג) כבד ד) יפה

2. מה הפוך מ'חם'?

א) קר ב) רטוב ג) גבוה ד) מהר

3. מה הפוך מ'מהר'?

א) לאט ב) חזק ג) רחוק ד) שמח

4. מה הפוך מ'פתוח'?

א) ריק ב) סגור ג) נקי ד) שבור

5. מה הפוך מ'עצוב'?

א) שמח ב) עייף ג) רגוע ד) כועס

2 חלק ב' – חיות וקולות - נכון או לא נכון

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	כלב נובח	☐	☐
2	חתול משמיע קול 'געה'	☐	☐

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
3	ציפור מצייצת	☐	☐
4	אריה מצייץ	☐	☐
5	ברווז עושה 'געגע'	☐	☐

3 חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

השלימו את המילה החסרה.

1. הניגוד של 'יום' הוא _____

2. הניגוד של 'ריק' הוא _____

3. הכלב _____ כשהוא רואה זר

4. החתול _____ כשהוא רוצה אוכל

5. במשחק הזיכרון הופכים שני _____ ומחפשים זוג

4 חלק ד' – התאמה - חיה לקול

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. כלב	___	**א.** מיילל
2. חתול	___	**ב.** געה
3. פרה	___	**ג.** מצייצת
4. ציפור	___	**ד.** שואג
5. אריה	___	**ה.** נובח

5 חלק ה' – סדר הפעולות במשחק הזיכרון

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	ממשיכים עד שכל הזוגות נמצאים
☐	בוחרים מאגר מילים כמו הפכים או חיות וקולות
☐	בוחרים את משחק הזיכרון
☐	הופכים קלף ראשון ורואים מה כתוב עליו
☐	הופכים קלף שני ובודקים אם הוא מתאים
☐	אם הקלפים זוג מתאים - הם נשארים גלויים

6 חלק ו' – כתבו בעצמכם

ענו בקצרה.

1. כתבו שלושה זוגות הפכים שלא הופיעו בדף

2. כתבו שתי חיות וקול שכל אחת משמיעה, שלא הופיעו בדף

כרטיס יציאה

כתבו הפך אחד למילה 'גדול'

איזו חיה משמיעה את הקול 'נובח'?

מה עושים כשהופכים שני קלפים במשחק זיכרון?

איך הרגשתי בשיעור? 😀 🙂 😐 🙁