מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- לזהות ולהשלים זוגות מילים הפוכות
- לקשר בין חיות לקולות שהן משמיעות
- להבין איך משחקים במשחקי זיכרון, התאמה, חידון ומילה מבולבלת

גרסת חנ"מ – פחות פריטים, עד 3 אפשרויות בחירה, בנק מילים, גופן מוגדל ושורות כתיבה רחבות. מומלץ להקריא את ההוראות בקול ולעבוד חלק אחר חלק, בלי הגבלת זמן.

חלק א' – הפכים – בחירה מרובה

1. ב – קטן
2. א – קר
3. ב – סגור

חלק ב' – חיות וקולות – נכון או לא נכון

1. נכון – זה הקול הידוע של כלב
2. לא נכון – פרה היא זו שמשמיעה 'געה', חתול מיילל
3. נכון – ציוץ הוא הקול הטבעי של ציפורים

חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

1. לילה
2. מלא
3. נובח

חלק ד' – התאמה – חיה לקול

- 1 – ג (נובח)
- 2 – ד (מיילל)
- 3 – א (געה)
- 4 – ב (מצייצת)

חלק ה' – סדר הפעולות במשחק הזיכרון

1. בוחרים מאגר מילים כמו הפכים או חיות וקולות
2. בוחרים את משחק הזיכרון
3. הופכים קלף ראשון ורואים מה כתוב עליו
4. הופכים קלף שני ובודקים אם הוא מתאים

חלק ו' – כתבו בעצמכם

1. למשל: ארוך-קצר, רטוב-יבש, חזק-חלש

כרטיס יציאה – מה לחפש

- קטן
- כלב
- בודקים אם הם זוג מתאים, ואם לא - הופכים אותם בחזרה

טיפים להפעלה:

- אפשר לשחק בפועל באחד המשחקים לפני מילוי הדף כדי להמחיש את המושגים
- מומלץ לחלק לזוגות בחלק ההתאמה והסדר כדי לעודד שיח בין תלמידים
- בחלק הפתוח אפשר לאסוף תשובות ולדון בכיתה באיזה משחק הכי אהוב ולמה

דף תרגול: מִשְׂחָקִי – הפכים, חיות וקולות ומשחקי זיכרון

דף התלמיד/ה חנ"מ

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

בדף הזה נתרגל את המילים והמשחקים שמופיעים ברובוט מחולל המשחקים: הפכים, חיות וקולות, וארבעה סוגי משחקים.

בנק מילים: מלא | לילה | נובח

1 חלק א' – הפכים – בחירה מרובה

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מה הניגוד של המילה 'גדול'?

א) ארוך ב) קטן ג) כבד

2. מה הניגוד של המילה 'חם'?

א) קר ב) רטוב ג) גבוה

3. מה הניגוד של המילה 'פתוח'?

א) ריק ב) סגור ג) נקי

2 חלק ב' – חיות וקולות – נכון או לא נכון

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	כלב נובח	☐	☐
2	חתול משמיע קול 'געה'	☐	☐
3	ציפור מצייצת	☐	☐

3 חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

השלימו את המילה החסרה.

1. הניגוד של 'יום' הוא _____

2. הניגוד של 'ריק' הוא _____

3. הכלב _____ כשהוא רואה זר

4 חלק ד' – התאמה - חיה לקול

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. כלב	___	**א.** געה
2. חתול	___	**ב.** מצייצת
3. פרה	___	**ג.** נובח
4. ציפור	___	**ד.** מיילל

5 חלק ה' – סדר הפעולות במשחק הזיכרון

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	הופכים קלף ראשון ורואים מה כתוב עליו
☐	הופכים קלף שני ובודקים אם הוא מתאים
☐	בוחרים מאגר מילים כמו הפכים או חיות וקולות
☐	בוחרים את משחק הזיכרון

6 חלק ו' – כתבו בעצמכם

ענו בקצרה.

1. כתבו שלושה זוגות הפכים שלא הופיעו בדף

כרטיס יציאה

כתבו הפך אחד למילה 'גדול'

איזו חיה משמיעה את הקול 'נובח'?

איך הרגשתי בשיעור? ☹ 😐 🙂 😀